



# Máquina da Poesia

Consegues imaginar uma máquina construtora de poemas?

É uma máquina que constrói versos para compor poemas de forma fácil e divertida! O jogo da máquina da poesia foi criado pelo ilustrador e mediador de leitura Miguel Horta. Para que a máquina funcione devidamente, deve ser alimentada por todos os participantes com palavras que correspondam a cada uma das categorias constantes do quadro da página seguinte.

### Público alvo

Este jogo será mais rico e divertido se for realizado em grupo. Pode realizar-se em contexto familiar com pessoas de várias gerações a partir dos 10 anos, ou acontecer na sala de aula, com alunos da disciplina de Português a partir do 2º ciclo.

### Duração

Cerca de 30 min.

### Materiais

Papéis, materiais riscadores à escolha

### Descrição passo a passo:

1. Lê atentamente as regras antes de iniciar a atividade;
2. Tem à mão uma folha e uma caneta ou lápis;
3. Numa folha, na horizontal, desenha uma tabela com cinco entradas seguindo o exemplo abaixo;
4. Quando jogado em grupo, basta desenharmos uma tabela numa folha grande de papel cenário e colar na parede para ser preenchida com os contributos de todos. Deve ser uma tabela grande para ser bem visível à distância;



# Máquina da poesia

- Alimenta de palavras todas as colunas e quantas vezes quiseres. Idealmente deverão ser feitas tantas linhas de palavras quanto o número de participantes, garantindo que todos dão o seu contributo;
- Cria um verso juntando palavras das cinco colunas. Só podes utilizar artigos e preposições para fazer a ligação entre as palavras (ex. o, uma, de, até, com, etc.). Podes escolher palavras de linhas diferentes e encadeá-las livremente e pela ordem que quiseres. Lembra-te que não tem de rimar para ser poesia! Quando jogado em grupo, cada participante deve utilizar a máquina da poesia para fazer um verso. Cada participante deve dar sequência ao verso criado pela pessoa anterior sendo possível repetir palavras de todas as categorias.
- O poema terá tantos versos quantas as pessoas que participarem. E no caso de ser jogado individualmente, tantos versos quantos a pessoa quiser.

NOMES COMUNS	SENTIMENTOS	VERBOS	LUGARES	ADJETIVOS
mesa	feliz	saltar	Lua	brilhante

Exemplo: A mesa feliz saltou na lua brilhante

Para saber mais sobre o jogo, as suas variantes e utilização presencial ou online, contactar [Miguel Horta](#).